Ecopoly Game



Zasady gry

Gra dotyczy ekologii. Dowiesz się z niej, jak opiekować się naszą planetą, jak pomóc jej zachować dobrą kondycję.





Misje (1)

Misje na poszczególnych wyspach z planszy dotyczą różnych tematów:
CODZIENNYCH ZWYCZAJÓW, ZAWODÓW PRZYSZŁOŚCI KLIMATU, OGRODNICTWA RECYKLINGU, ŹRÓDEŁ ENERGII, NATURY.



Misje (2)

Mają postać zadań do realizacji:

- indywidualnie (samemu)
- w grupie
- całą klasą
- z rodziną.

Możesz samodzielnie wybierać, którą misję i z której wyspy (z którego tematu) chcesz wykonać.

Wykonanie misji zostanie zaznaczone znacznikiem z Twoimi inicjałami na wyspie.
Raz w miesiącu (wersja roczna gry) lub raz na dwa tygodnie (wersja półroczna) wybierasz misję i ustalasz termin jej realizacji. Jeśli nie wykonasz zadania w terminie, możesz ustalić nowy termin, ale z planszy odpinasz jeden swój znacznik.





Erasmus+

Ecopoly Game

Cel gry:

Celem gry jest wypełnienie misji oraz zdobycie tytułu:

- Eco-Hero - dla tych, którzy wykonają co najmniej 8 misji (8 znaczników z Twoimi inicjałami na planszy)
- Eco-Super-Hero - dla tych, którzy wykonają co najmniej 10 misji (10 znaczników z Twoimi inicjałami na planszy).



Erasmus+

Ecopoly Game



Jak grać?

1. Wybierz wyspę (temat) – karty z zadaniami różnią się kolorami w zależności do której wyspy należą, abyś łatwiej mógł je odnaleźć w talii.

2. Zdecyduj, jak chcesz pracować: z klasą (oznaczona kwadratem), z rodziną (oznaczona kółkiem), samemu (oznaczona trójkątem), w grupie (oznaczona gwiazdką).

3. Wylosuj kartę z zadaniem odpowiedniego koloru i symbolu.

4. Ustal termin, do kiedy wykonasz zadanie.

5. Ustal, jak udowodnisz, że zadanie zostało przez Ciebie wykonane.

6. Przepisz do zeszytu Twoją misję, żeby o niej nie zapomnieć,
a kartę z wylosowanym zadaniem połóż na wyspie (będzie czekać na kolejnych graczy).

7. I do dzieła! :) Jeśli wykonasz misję, nauczyciel przyczepi znacznik z Twoimi inicjałami do danej wyspy.



Erasmus+